


Landrat übergibt 100 Spiele an Medienzentrum Fulda

HILDERS/FULDA Schüler im Landkreis können ab jetzt multimedial ihre Heimat besser kennen lernen, ihr Wissen testen und obendrein im Unterricht spielen. Und das 100-fach.



Großansicht 

Zur Einweihung neuer Räume in der Ulstertalschule Hilders hat Fuldas Landrat Bernd Woide (CDU) 100 CDs des Spiels „Rhönopoly“ an das Medienzentrum Fulda – Stadt- und Kreisbildstelle übergeben. Schulen können dort das Spiel für den Einsatz im Sach- und Biologieunterricht abholen. Mit Rhönopoly sollen Grundschüler ihr Wissen über die Flora und Fauna der Rhön, den Tourismus und wirtschaftliche Strukturen

spielerisch überprüfen und erweitern. Bei der Übergabe konnten Ulstertalschüler in der neuen Mediothek das Computerspiel ausprobieren und sich vom „Rhöndruiden“ durch das Spiel führen lassen.

„Gute Idee“

Woide bezeichnete es „als gute Idee“, dass sich das Biosphärenreservat Rhön mit 2500 Euro an der Entwicklung und dem Vertrieb des Computerspiels beteiligt habe. Es sei wichtig, jungen Menschen „ohne erhobenen Zeigefinger“ tiefere Kenntnisse über die Region, in der sie leben, zu vermitteln, betonte Woide. Er lobt das Spiel als benutzerfreundlich. Stefan Knüttel aus Gersfeld, der das Wissensquiz entwickelt hat, betonte, dass er das Spiel als Lehr- und Lernmittel konzipiert habe. Es sei von Schülern der Gersfelder Rhönschule in unterschiedlichen Prototypvarianten getestet worden. Der Leiter der Bildstelle Rudolf-P. Karpe sprach von einer starken Nachfrage und Begeisterung der Schulen. „Die 100 Exemplare sind fest verplant“, sagte er.

zn

*Veröffentlicht am 19.02.2009 20:45 Uhr
Zuletzt aktualisiert am 30.10.2009 11:39 Uhr*

zu diesem Artikel sind keine Beiträge vorhanden

Titel:



Text:

[»Kommentarregeln«](#)

Sie dürfen nur 500 Zeichen als Text schreiben
Sie haben **0** von 500 Zeichen geschrieben

Um Beiträge schreiben zu können, müssen Sie eingelogged sein!
Wenn Sie bereits bei uns registriert sind, können Sie einfach Ihre Login-Daten eingeben und den Beitrag abschicken.
Wenn Sie noch keinen eigenen Account haben, füllen Sie bitte die notwendigen Daten für eine Registrierung aus.
Sie werden dann automatisch eingeloggt und ihr Beitrag wird gespeichert.

Benutzername

Passwort

Anmeldung über Cookie merken