

WORKSHOPS UND PRÄSENTATIONEN

Deutschunterricht in der Oberstufe mit Texten, Themen und Strukturen interaktiv

Diese Software-Reihe bietet multimediale Unterrichtseinheiten, Klausurtrainings- sowie Übungskurse zum Grundlagenwissen und ist somit eine sinnvolle Unterrichtsergänzung. Die Inhalte und Schreibaufgaben der gymnasialen Oberstufe sind auf 4 CD-ROMs verteilt. Vorgestellt wird die Konzeption der Reihe und insbesondere das gerade erschienene Modul "Sprache und KommunikationsMedien".

Englischunterricht in der Oberstufe mit English Interactive

In dieser Veranstaltung werden Ihnen die drei Module von English Interactive „Boot up“, „Advanced 1“ und „Advanced 2“ vorgestellt. In der Präsentation soll zudem anhand praktischer Beispiele dargestellt werden, wie das Programm in den Englischunterricht eingebunden werden kann.

förmend@comelsen - die Internetplattform für eine individuelle Förderung

Unter www.foerndem.comelsen.de finden Sie die neue Internetplattform des Hauses Comelsen. Als erstes Produkt ist der Rechtschreibtest Klasse 5/6 erschienen. Dieser Test unterstützt Lehrkräfte bei einem modernen Rechtschreibunterricht, der vom individuellen Lern- und Entwicklungsstand des einzelnen Schülers ausgeht.

Bald ist Weihnachten

Jedes Jahr das Gleiche – Advents- und Weihnachtsfeiern, Nikolaus- und Weihnachtsmärkte. Jedes Jahr stellen sich Erzieher/innen, Lehrer/innen und Kindergarten-Leiter/innen die Frage: Was sollen wir anbieten? Der Bundesverband Jugend und Film e. V. (BJF) hat dieses Bedürfnis erkannt und bietet innerhalb seines Labels „Durchblick“ etwas Neues, Besonderes an.

Moodle - Die virtuelle Schule

Eines der weltweit führenden Lern-Management-Systeme ist das Open-Source-Produkt „Moodle“. Mit der Lernplattform „Moodle“ lassen sich nicht nur unterschiedliche Formen multimedialen Unterrichts zusammenführen, sondern auch sinnvolle Konzepte des Lernens umsetzen, die eine Antwort auf heutige Anforderungen des Unterrichts geben können.

Fotobearbeitung aus der Hosentasche

Das Bildbearbeitungsprogramm "Grip" ist Freeware und damit für jedermann kostenlos zugänglich. Nun gibt es eine Version, die sich auf einem USB-Stick installieren lässt und unter unterschiedlichen Betriebssystemen läuft. Wir sagen Ihnen, was Sie dabei beachten

müssen und zeigen Ihnen die ersten Schritte hin zur Anwendung dieser portablen Software.

Gestaltungskriterien der Präsentation

Kriterien für gestalterische Qualität beziehen sich auf Erkenntnis der Wahrnehmungsforschung und gelten somit für alle Schulfächer und -foren. Dies wird an Beispielen verdeutlicht und für den Unterricht systematisiert. Damit soll für den Zusammenhang zwischen Form und Inhalt sensibilisiert und zugleich konkrete Hilfe gegeben werden für die Auswahl und Bewertung gestalterischer Mittel - insbesondere im Rahmen der Präsentation.

Videobearbeitung mit Pinnacle

Der Offene Kanal Fulda (OK) richtet ein Videostudio ein und bietet eine Pinnacle-Schulung an. Pinnacle Studio ist eine ausgezeichnete Videobearbeitungssoftware für Windowsrechner. Von der Einspeicherung bis zur Ausgabe der Videodaten auf DVD sind alle Schritte menügesteuert und schon nach kurzer Einarbeitung zu bedienen. Außerdem wird der OK den Medientag mit einer Schülergruppe per Video sendefähig dokumentieren.

Ein Wiki für die Schule - TiddlyWiki

TiddlyWiki ist eine in Javascript geschriebene Software aus der Gattung "WikiWikiWeb". Wir zeigen Ihnen, wie Sie mit einfachsten Mitteln und schnell strukturierte Webinhalte erstellen. Workshop im Computerraum.

Sicherheit und Jugendmedienschutz im Internet

Lehrerinnen und Lehrer sollen die Medienkompetenz ihrer Schülerinnen und Schüler fördern und stehen dabei häufig vor der Frage, wie die kritische und sichere Nutzung digitaler Medien aussehen kann. Der Workshop will einen Beitrag zur Förderung der Medienkompetenz sowie zur Etablierung des Jugendmedienschutzes als schulische Querschnittsaufgabe leisten. Lehrerinnen und Lehrer werden mit den notwendigen Kenntnissen vertraut gemacht, um das Internet reflektiert und verantwortungsbewusst im Unterricht einzusetzen.

SimCIM

SimCIM ist ein Programm zur Entwicklung von Steuerprogrammen für Styroporschneider. Im Textfenster können in einer schülernahen Programmiersprache, angelehnt an das Turtle-Konzept, Steuerprogramme geschrieben werden. Im Grafikfenster werden die Programme visuell geprüft. Wahlweise konstruieren Schülerinnen und Schüler im Grafikfenster Schriftfiguren und lassen sie automatisch in ein Steuerprogramm konvertieren, mit dem anschließend das

Steuerprogramm auf einem angeschlossenen Styroporschneider, zum Beispiel dem XY-Tisch, ausgeführt werden kann.

G-ta - Das Content Management System mit Brainstorming-Schnittstelle

G-ta ("cheetah", engl. = Gepard), das auf Siemens-Technologie basierende Content-Management-System, ist ein intelligentes Werkzeug für alle, die Informationsmanagement crossmedial betreiben und im Handumdrehen Bilder, Daten, Audio, Video, Texte etc. flexibel als .html, .doc, .pdf oder Mindmap ausgeben möchten. Das neue G-ta 3.0 wurde in diesem Herbst von den Medienzentren als Landeslizenz für alle hessischen Schulen und Schüler erworben.

Bundesjugendspiele organisieren

Das Bundesministerium für Familie, Frauen, Senioren und Jugend hatte 2004/2005 allen Schulen kostenlos ein Programm zur Verwaltung der Bundesjugendspiele zur Verfügung gestellt. Der Programmierer Klaus Loh hat es bis heute ständig gepflegt und verbessert. Er stellt sein Programm vor und gibt Tipps zur Handhabung.

Littera - Die Bibliothek im Griff

EDV-Programm auf Windows-Basis für Schulbibliotheken und Lernmaterial-Sammlungen. Dieses Programm steht allen hessischen Schulbibliotheken und UMF-Sammlungen gegen einen Unkostenbeitrag von derzeit 150,- € auf Anforderung zur Verfügung. Es handelt sich um ein kommerzielles, in vielen Details auf hessische Bedürfnisse abgestimmtes Programm.

www.antoIn.de - Das Buchportal für Kinder

Antolin ist eine web-basierte Plattform für die Leseförderung. Oder anders formuliert: Antolin ist das Buchportal für Kinder! Hier wählen Kinder eigenständig Bücher aus, die sie gern lesen möchten; und nach dem Lesen beantworten sie mit Hilfe von Antolin Fragen zu dem jeweiligen Buch. Die hessischen Medienzentren haben Antolin als Landeslizenz für alle Grund- und Förderschulen gekauft. Wir führen Sie in die Nutzung des Programms in Kurzvorträgen ein.

Musk und Computer

Wie in vielen anderen Lebensbereichen hat der Computer auch Bezug in die Musik gehalten. Er kann hier eine Vielzahl verschiedenster Arbeiten übernehmen (Digitales Tonband, Tonstudio, Notensatz, Arrangierhilfe etc.). Exemplarisch werden zwei Musikprogramme vorgestellt: Das Sequenzerprogramm Logic Audio sowie Sibelius, das weltweit am besten verkaufte Notensatzprogramm.